

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔道師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGT, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』(F)、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』(O)

**CDS:PE** (<http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/>) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/1]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:1	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
変成術	ダークヴィジョン	lv:1	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。									
防御術	ハイド・フロム・アンデッド	lv:1	PHB p263	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	この目標は、アンデッドによっては知覚されない(知覚を持たないアンデッドはセーブ不可: 視覚, 聴覚, 擬似視覚, 鋭敏嗅覚, 振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「アンデッドに接触する」、「アンデッド退散を行う」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									
変成術	マジック・ウェポン	lv:1	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の武器として扱われる(攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文は、クリーチャーの肉體武器を目標にすることはできない(モンの素手打撃は目標にできる)。									
変成術	マジック・ストーン	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	30分またはチャージ消費	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した小石3個まで
	術者は、武器の基本ダメージが1d6点の、+1の魔法の小石を作り出す。この石は、投擲武器(射程単位20ft)か、スリング・ブリット(射程単位50ft)として使用できる。また、アンデッドに対しては、この石は通常の2倍のダメージを与える(強化ボーナスと武器の基本ダメージのみ)。									
防御術	リムーヴ・フィア	lv:1	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体+1体/4lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、[恐怖]効果に対するセーブに+4の士気ボーナスを得る。また、すでに[恐怖]効果を受けている場合、それは一時的に抑止される。(この呪文は、コース・フィア呪文を相殺し、解呪する。)									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/1]
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:2	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
変成術	ブルズ・ストレンクス	lv:2	PHB p276	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、力が強くなり、【筋力】に+4の強化ボーナスを得る。									
防御術	プロテクション・フロム・エナジー	lv:2	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る([音波], [酸], [電気], [火], [冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									
召喚術	リムーヴ・パラリシス	lv:2	PHB p296	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー4体まで、どの2体をとっても30ftの距離内
	(治癒)[正] 「1体が目標:この目標は、麻痺状態、金縛り状態、減速状態などから即座に開放される」, 「2体が目標:この目標は、上記の状態に対して、+4の抵抗ボーナスを得て、開放されるための再セーブを行う」, 「3体か4体が目標:2体が目標の場合と同様だが、抵抗ボーナスが+2となる」。									
召喚術	レストレーション, レッサー	lv:2	PHB p300	音声、動作	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 目標となったクリーチャー1体は、「能力値」1つを下げている魔法効果1つを解呪する、「能力値1つの能力値ダメージを1d4点ぶん治癒する」のどちらかの効果1つを受ける。また、疲労状態ならば、それも除去される(過労状態の場合は、疲労状態に軽減される)。									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/2]
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治癒)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									
力術	コンティニュアル・フレイム	lv:3	PHB p225	音声、動作、物質	1標準	接触	永続	不可	不可	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、ライト呪文(PHB p162)と同様の、永続的な魔法の光源となる。また、この光源は温度を持たず、発光に酸素が必要なく、水の中でも消火されない。([光]の呪文は、その呪文レベル以下の[闇]効果を相殺し、解呪する。)[物質要素:ルビーの粉末(50gpぶん)]									

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv;2/2]		
力術	シアリング・ライト	lv:3	PHB p232	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	可	[効果] 光線1本		
	術者は、聖なる光線1本を放つ。この遠隔接触攻撃が命中した相手は、以下のダメージを受ける。「アンデッド:1d6点/lv(最大10d6点)」,「太陽光が苦手なアンデッドかヴァンパイア:1d8点/lv(最大10d8点)」,「物体か人造:1d6点/2lv(最大5d6点)」,「それ以外:1d8点/2lv(最大5d8点)」。									[3.5e]		
死霊術	スピーク・ウィズ・デッド	lv:3	PHB, CoC	音声、動作、信仰	10分	10ft	1分/lv	意志・無効(物体)	不可(物体)	[目標] 死体1つ		
	[言語依存] 目標となった死体1つは、知性と生命のようなものを得て、1個/2lvまでの質問に答える(術者と属性が違う死体はセーブ可能)。この死体は、生前知っていた言語で、生前持っていた知識を用いて返答する。なお、この死体が、1週間以内にこの呪文の目標となっていた場合、この呪文は失敗する。									[3.5e]		
力術	デイトライト	lv:3	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ		
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]		
死霊術	ホルト・アンデッド	lv:3	PHB p283	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] 3体までのアンデッド、どの2体をとっても30ftの距離内		
	目標となったアンデッドは、麻痺状態(PHB p310)となる。また、知性を持たないアンデッドは、この呪文のセーブを行うことができない。ただし、攻撃やダメージを受けたアンデッドからは、この呪文が終了する。									[3.5e]		
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		

系統	ハンター・オヴ・ザ・デッド呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv;1/1]		
召喚術	キュア・クリティカル・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)(正) 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、4d8点+1点/lv(最大+20点)のダメージを治癒する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]		
変成術	ディスラプティング・ウェポン	lv:4	PHB p252	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(ク)(無害、物体)	不可(ク)、可(無害、物体)	[目標] 接触した近接武器1つ		
	目標となった武器1つは、アンデッドを粉碎する能力を得る。このことによって、この武器による攻撃が1HD/lv以下のアンデッドに命中した場合、その相手は破壊される(意志・無効)。									[3.5e]		
死霊術	デス・ウォード	lv:4	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。									[3.5e]		
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。									[3.5e]		
召喚術	レストレーション	lv:4	PHB p300	音声、動作、物質	3ラウンド	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体		
	(治癒)(正) 目標となったクリーチャー1体は、「全ての能力値ダメージ」、「能力値1つの全ての能力値吸収」、「負のレベル1つ」、「疲労状態および過労状態」の全てが治癒される。また、24時間以内に失ったレベル1つが回復する(死によるものを除く)。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(100gpぶん)]									[3.5e]		
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]		
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]		



